说明: 以下所有协议加密方式和原来一样

1. 登录

协议: http

url: http://192.168.11.202:3198/signIn

参数: {name:name password:password}

服务器返回:

{

router:"signIn",

JsonData:{

result:"ok",

level: 1

Id:"",

name: "",

nickname:""

reference\_name: //上级代理名称(以下显示上级名称用到)

level: "",

gx:"^1^2^2002",

token:"",

enable:""

}

}

说明: level级别: 1 管理员 2代理 3 钻石会员 4铂金会员 4黄金会员 5白银会员

第2步:

获取token后,登录聊天服务器(具体参考游戏登录)

游戏中访问服务器格式: request 格式(即直接回调格式)

var route = 'gate.gateHandler.queryEntry';

var route = "connector.entryHandler.entry";

注意: connector中要多带一个参数: type=1 ,表示是登录聊天服务器。

gx最后一个id为自已的,上一级id是代理的id, 以下发送给上级代理信息用到

2. 获取会员信息

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "getMemberInfo", //发送信息

JsonData:{

userId: 1

}

}

服务器返回: {

router:" getMemberInfo",

JsonData:{

result:"ok",

info:[

level: 3

Id:"",

name: "",

nickname:""

reference\_name: //上级代理名称(以下显示上级名称用到)

level: "",

registTime:””,

loginTime:””,

gx:"^1^2^2002",

enable:1

]……

}

}

3. 上传公告(可能是富媒体,如果有图片,要上传图片,后面有上传图片)

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "sendButlin",

JsonData:{

title:’’ //标题

content:’’ //内容

}

}

服务器返回:

{

router: "sendButlin",

JsonData:{

Result:”ok” //false 失败

}

}

4. 获取最后一条公告

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "getButlin",

JsonData:{

userId: 1

}

}

服务器返回:

{

router: "sendButlin",

JsonData:{

Result:”ok” // false 失败

Id:3 // 编号

title:’’ // 标题

content:’’ // 内容

}

}

5. 上传题目

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "sendTopic",

JsonData:{

title:’’ //标题

content:’’ //内容

selectItem:’’ //选项abcd, 格式 # 隔开选项

answer:’’ //答案,abcd

}

}

服务器返回:

{

router: "sendTopic",

JsonData:{

Result:”ok” //false 失败

}

}

6. 获取题目列表

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "getTopicList",

JsonData:{

currentPage:2,

pageSize:12,

}

}

服务器返回:

{

router: " getTopicList ",

JsonData:{

record:[

Id:2 //编号

title:’’ //标题

content:’’ //内容

selectItem:’’ //选项abcd, 格式 # 隔开选项

answer:’’ //答案,abcd

]

}

}

7. 修改题目

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "editTopic",

JsonData:{

Id: 1 //题目id

title:’’ //标题

content:’’ //内容

selectItem:’’ //选项abcd, 格式 # 隔开选项

answer:’’ //答案,abcd

}

}

服务器返回:

{

router: "sendTopic",

JsonData:{

Result:”ok” //false 失败

}

}

7. 修改密码

协议: websocket 协议

路由: "agent.agentHandler.onMsg"

参数:

{

router: "editPw",

JsonData:{

pw:”” //md5加密,密须包含字母和数字,最少6位

}

}

服务器返回:

{

router: "sendTopic",

JsonData:{

Result:”ok” //false 失败

}

}

8. 上传图片(post)

指令: post("/upload")

返回:

{

imgName:"" //图片名称,服务器指定图片地址,所以省略图片路径

}

注意：上传图片获得返回图片名称以/后，再发送一次第1条指令，即发送聊天,

msg为图片地址(图片名称),信息类型为图像

9. 下载图片(get)

指令: get("/download")

参数：imgName:"图片名称"